



การประเมินสมรรถนะและจัดทำแผนพัฒนารายบุคคล ด้วยระบบออนไลน์ (ฉบับเพื่อการเรียนรู้ด้วยตนเอง)



Competency Assessment & IDP





ในการประเมินสมรรถนะและจัดทำแผนพัฒนารายบุคคล



เข้าสู่ระบบเพื่อ **ดำเนินการจัดทำแผนพัฒนารายบุคคลสำหรับผู้ใต้บังคับบัญชาทีละคน**







เอกสารแสดงขั้นตอน การประเมินสมรรถนะผ่านระบบ Online







<u>พิจารณาพฤติกรรมชี้วัดในแต่ละระดับ</u> (ดำเนินการไปที่ละสมรรถนะ) 6 คลิ๊กที่คำจำกัดความในแต่ละระดับ เพื่ออ่านพฤติกรรมชี้วัดที่ระบุเอาไว้เสียก่อน<u>จนครบทุกระดับ</u> คลิ๊กเพื่ออ่านพฤติกรรมชี้วัดที่ระบุเอาไว้ ทำเช่นนี้ จนครบทุกระดับ 1. ความให้รู้ (Personal Mastery) กรามกระตื่อรือรังไนการแสรงหา ติดตามความรู้ที่เป็นประโยชน์ต่อการปฏิบัติงานเพิ่มเติมอยู่เสมอ และนำความรู้ที่มี มาพัฒนาศักยภาพของตนเองและผู้อื่น ตลอดจนถ่ายทอดความรู้ที่มีต่อไปเพื่อประโยชน์ขององกรค์โดยรวม ้ C ระดับที่ 1 กระตือรือรั้นที่จะเปิดรับการเรียนรู้ (Eager to Learn ชื่อ และคำนิยามของ พฤติกรรมชี้วัด กระต้อรือรันในการเรียนรู้สิ่งใหม่ๆ ที่เกี่ยวข้องกับงานในความรับผิดชอบ อธิบายความสำคัญ/ประโยชน์ของการใฝ่หาความรู้ที่มีต่องานในความรับผิดชอบได้ **สมรรถน**ะ แต่ละข้อ ที่เป็นต้นแบบของ เปิดใจรับฟังความคิดเห็น/ข้อมูลใหม่ๆ และนำมาพัฒนาตนเองได้ องค์กร ในแต่ละระดับ กำหนดเป้าหมาย วิธีกาในการเรียนรู้ของตนเองได้ 🔘 ระดับที่ 2 เชื่อมโยงความรู้มาสู่การประยุกต์ใช้งานได้ (Apply Knowledge into Work)



คลิ๊กเลือกระดับของสมรรถนะ ที่มี พฤติกรรมชี้วัด ตรงกับ พฤติกรรมในการทำงานจริง ของผู้ที่เรากำลังประเมินสมรรถนะมากที่สุด (อย่างน้อยต้องมีจำนวนของ พฤติกรรมจริงที่สอดคล้อง กับพฤติกรรมชี้วัด ในระดับนั้น ๆ เกินครึ่งหนึ่ง)





ข้อควรระวัง :

ไม่ควรเลือกระดับ โดยอ่านเพียงคำจำกัดความ ของระดับ และไม่อ่านพฤติกรรมชี้วัดข้างใน เพราะจะเป็น การประเมินด้วยการคาดเดา ไม่ใช่การประเมินที่มาจากการ สังเกตพฤติกรรมจริงเทียบกับพฤติกรรมชี้วัด



อ่านคำแหะหำเพิ่มเติม เพื่อการประเมินสมรรถหะ ได้ที่หน้า 8-9



1. ความใฝรู้ (Personal Mastery)

ความกระดื่อรับรั้นในการแหวงหา ติดตามความรู้ที่เป็นประโยชน์ต่อการปฏิบัติงานเพิ่มเติมอยู่เหมอ และนำความรู้ที่มี มาพัฒนาศักยภาพบองตนเองและผู้อื่น ตออดจนถ่ายทอดความรู้ที่มีต่อไปเพื่อประโยชน์บององกรค์โดยรวม

O ระดับที่ 1 กระตัวรัวรันที่จะเปิดรับการเรียนรู้ (Eager to Learn)

- กระต้อรือรันในการเรียนรู้สิ่งใหม่ๆ ที่เกี่ยวข้องกับงานในความรับผิดชอบ
- อธิบายความสำคัญ/ประโยชน์ของการใฝ่หาความรู้ที่มีต่องานในความรับผิดชอบได้
- เปิดใจรับฟังความคิดเห็น/ข้อมูลใหม่ๆ และนำมาพัฒนาตนเองได้
- กำหนดเป้าหมาย วิธีกาในการเรียนรู้ของตนเองได้

🔘 ระดับที่ 2 เชื่อมโยงความรู้มาสู่การประยุกต์ใช้งานได้ (Apply Knowledge into Work)

- 💿 ระดับที่ 3 แสวงหาความรู้ใหม่ๆ อยู่เสมอ (Search for Personal Development)
- 🔿 ระดับที่ 4 บูรณาการเรียนรู้ให้เข้ากับธุรกิจ (Integrate Presonal Mastery to Business)
- 🔘 ระดับที่ 5 ผลักดัน สร้างค่านิยมการใฝ่เรียนรู้ให้เกิดทั่วทั้งองค์กร (Chanpion Personal Mastery)

C ไม้เคยสังเกตพบพฤติกรรมใดๆ ที่อยู่ ในสมรรถนะนี้ (0)

C สมรรถนะนี้ไม่เกี่ยวข้องกับการปฏิบัติงานในส่วนหน่งงานของบุคตลนี้ (N/A)

ในกรณีที่ พบว่าผู้ที่เรากำลังประเมินสมรรถนะ ไม่แสดงพฤติกรรมในระดับใดเลย ให้ *คลิ๊ก* เลือกหัวข้อ ไม่เคยสังเกตพบพฤติกรรมใด ๆ ที่อยู่ในสมรรถนะนี้ (0) แปลว่าสมรรถนะอยู่ระดับ 0

ในกรณีที่ ท่านเห็นว่าผู้ที่เรากำลังประเมินสมรรถนะ ไม่มีโอกาสแสดงพฤติกรรมในสมรรถนะนั้น หรือถูก มอบหมายให้ไปทำภารกิจอื่นที่ไม่เกี่ยวข้อง กับสมรรถนะดังกล่าวให้ *คลิ๊ก* เลือกหัวข้อ สมรรถนะนี้ไม่ เกี่ยวข้องกับตำแหน่งงานของบุคคลนี้ (N/A) แปลว่า<u>ไม่นำสมรรถนะตัวนี้มาคำนวณคะแนน</u>

(แต่<u>ไม่สามารถเลือก N/A</u> ในกรณีของสมรรถนะหลักของ ข้าราชการพลเรือน เนื่องจากเป็นสมรรถนะที่ข้าราชการทุก คนมีโอกาสในการแสดงพฤติกรรมที่ระบุไว้)



คำแนะนำเพิ่มเติม สำหรับการให้ข้อสังเกตเชิงพฤติกรรม หรือการประเมินสมรรถนะ

🧱 การประเมินสมรรถนะ มาจากการนึกถึง<u>พฤติกรรมที่ผู้รับการประเมินแสดงออกจริงในการทำงาน</u>

ในรอบปีที่ผ่านมา เทียบกับพฤติกรรมตามสมรรถนะต้นแบบ ไม่ใช้การวิเคราะห์ หรือความรู้สึก

- 🔃 พิจารณาที่พฤติกรรม <u>ไม่ใช่ที่ผลงาน</u> (คนที่มีผลงานดี ไม่จำเป็นต้องมีพฤติกรรมในการทำงานที่ตรงกับสมรรถนะต้นแบบเสมอไป)
- 🧮 ผู้รับการประเมินสมรรถนะแต่ละคน สมควรมีทั้งสมรรถนะที่ต้องพัฒนา และสมรรถนะเด่น<u>ไม่จำเป็นต้องดีทั้งหมด หรือแย่ทั้งหมด</u>
- 🧮 เทียบระหว่างพฤติกรรมของคนกับพฤติกรรมต้นแบบ <u>ไม่ใช่ระหว่างคนกับคน</u>
- 🏁 หากผู้รับการประเมินแสดงพฤติกรรมตรงกับสมรรถนะต้นแบบ บ่อยพอๆ กันระหว่าง 2 ระดับสมรรถนะ<u>ให้เลือกระดับที่สูงมากกว่า</u>

ถ้าเลือกระดับสมรรถนะที่<u>ผู้ใต้บังคับบัญชา</u> แสดงออก สูงหรือต่ำกว่า ความเป็นจริงเกินไป จะทำให้

- 🛱 ไม่รู้ว่าสมรรถนะข้อใดสมควรได้รับการพัฒนาส่งเสริมกันแน่
- 🛱 คะแนนประเมินสมรรถนะของผู้ใต้บังคับบัญชาคนนี้ และคะแนนในภาพรวมผิดเพี้ยนไป
- 🛱 คะแนนการประเมินสมรรถนะโดยผู้บังคับบัญชาจะไม่น่าเชื่อถือในสายตาของคนอื่น



ข้อควรระวัง สำหรับการให้ข้อสังเกตเชิงพฤติกรรม หรือการประเมินสมรรถนะ

- 📕 <u>หลีกเลี่ยง</u> การนึกถึงแต่เรื่องราวที่เพิ่งเกิดขึ้น (Recency Effects)
- 📕 <u>หลีกเลี่ยง</u>การให้ข้อสังเกตกลาง ๆไว้ก่อน (Leniency Effects)
- 📕 <u>หลึกเลี่ยง</u> การประเมินสูง ๆ ไว้ก่อน (Inflated Effects)
- 📕 <u>หลีกเลี่ยง</u>การนำไปเปรียบเทียบกับเรื่องอื่น ๆ ทั้งที่ดีและไม่ดี (Halo & Horns Effects)











การอ่านผลจากกราฟที่ปรากฏ

- หากจุดสีแดง ทับจับจุดสีเขียว หมายถึง ผู้ประเมิน สังเกตพบว่าผู้รับการประเมินมีสมรรถนะนั้นเท่ากับ ระดับที่องค์กรคาดหวัง
- O หากจุดสีแดง อยู่ขวามือของจุดสีเขียว หมายถึง ผู้ประเมินสังเกตพบว่าผู้รับการประเมินมีสมรรถนะนั้น ต่ำกว่าระดับที่องค์กรคาดหวัง ตามระยะห่างของระดับที่ ปรากฏ
- หากจุดสีแดง อยู่ซ้ายมือของจุดสีเขียว หมายถึง
 ผู้ประเมินสังเกตพบว่าผู้รับการประเมินมีสมรรถนะข้อ
 นั้น สูงกว่าระดับที่องค์กรคาดหวัง ตามระยะห่างของ
 ระดับที่ปรากฏ

นอกจากนี้ผู้บังคับบัญชายังสามารถพิจารณาได้ว่า สมรรถนะใดที่ผู้ใต้บังคับบัญชามีพฤติกรรม การแสดงออก ต่ำกว่าระดับที่องค์กรคาดหวังมากที่สุด หรือ สมรรถนะข้อใดที่ผู้ใต้บังคับบัญชามีพฤติกรรม การแสดงออกสูงกว่าระดับที่องค์กรคาดหวังมากที่สุด ซึ่งจะเป็นข้อมูลสำคัญในการให้คำแนะนำ และคำชมเชย ตลอดจนเป็นข้อมูลในการนำไป จัดทำแผนพัฒนารายบุคคลต่อไป



<u>หมายเหตุ : กรณีต้องการพิมพ์แบบสอบถามเพื่อการพิจารณา</u>

ท่านสามารถสั่งพิมพ์แบบสอบถามเพื่อใช้ในการพิจารณาได้จากโปรแกรมคอมพิวเตอร์ได้ด้วยการ คลิ๊ก ในบริเวณที่กำหนด (ดังภาพ) เมื่อดำเนินการในขั้นตอนที่ 4 (คลิ๊กเลือกชื่อของผู้ที่ต้องการ ประเมินสมรรถนะ) แล้ว

าแนะนำ	หากท่านต้องการพิมพ์แบบสอบถามนี้คลิ๊กที่นี่
แบบประเม็นนี้เป็นแบบประเม็นส วุติกรรมที่ท่านกิลว่าตรงกับสิ่งที่ท่า หากท่านต้องการทราบรายละเอียง หากท่านต้องการบันทึกแบบประเ: หากท่านทำการประเม็นเรียบร้อยเ กรุณาบันทึกผลการประเมินทุกๆ ะเม็นไว้แล้ว	มรรถนะสำหรับ <u>ข้อของมับการประเมิน</u> ซึ่งรอรับการประเมินจากท่าน กรุณาให้ผลการประเมินโดยอ่านและเลือกจาก นลัมเกตพบจาก <u>ข้อของมับการประเมิน</u> โดยลัมเขบโนแต่ละพฤติกรรม โห้คลิกที่ด้วพฤติกรรมที่ท่านต้องการทราบ มินไว้เพื่อมาทำต่อภายหลังโห้คลิกที่ บันทึกผลการประเมิน ถึง และต้องการส่งเพื่อประมวลผลการประเมินให้คลิกที่ ส่งผลการประเมิน 10-15 นาที ในกรณีที่ท่านยังทำการประเมินไม่ครบทุกข้อ เพื่อป้องการการสูญหายของผลการประเมินที่ท่านได้ทำการ
	สั่งพิมพ์ (Print) ได้ที่นี่





เอกสารแสดงขั้นตอน การจัดทำแผนพัฒนารายบุคคลผ่านระบบ Online





2	<u>เข้าสู่การจัดทำ แผนพัฒนารายบุคคล ให้ผู้ใต้</u> โดยคลิ๊กเลือกแถบด้านบน ที่ระบุคำว่า IDP IDP	<u>์บังคับบัญชา (IDP)</u>	
6	คลิ๊กเลือกชื่อของผู้ใต้บังคับบัญชาที่ต้องการจั ทศานธรรม เกิดสารและเหลือการจั	<u>โดทำ IDP ให้</u> Welcome, นายสมบิทช แช่เล้า [Sign Out , My Job Title]	ข้อแนะนำ : ท่านสามารถดูตำแหน่งของผู้ใต้บังคับบัญชา โดยกดที่เครื่องหมาย บวก หน้าชื่อของผู้ใต้บังคับบัญชา แต่ละคน
	Assessment IDP IDP Individual Development Plan (แผนการพัฒนารายบุเดตล) • YourSelf Development Plan (แผนการพัฒนาตนเลยของท่าน) • Your Subordinate Development Plan (แผนการพัฒนาตนเลยของท่าน) • Your Subordinate Development Plan (แผนการพัฒนาตนเลยของท่าน) • Nattawit S. Mew :: 2006-07-08 00:46:20 Image: State St	 ศรีกที่รือผู้ที่กำนต้องการทำแสนพัฒนาเพื่อเริ่ม ทำแสนพัฒนา คริกที่เรือเร็กกำหน้าชื่อผู้ที่กำนต้องการทำ แสนพัฒนาเพื่ออู่บ้องอุ่มกำหน่างงาน เมื่อกำหน้าแสนการพัฒนาให้กับผู้ที่กำหน้องการ เรียบร้อยแล้ว ชีอของผู้นี้หละเปลี่ยนจากสีแดงเป็นสี น้ำเงิน คริกที่รูป ที่หน้าชื่อเพื่อดูรายงานแสนการ พัฒนาตนเอง ต้องการตำแนะนำเพิ่มเติมคลิกที่นี่ 	 ()

Т







5 เลือกกิจกรรมเพื่อการพัฒนา

) คำแนะปา ตลิกที่นี่หากท่านต้องการดูรายงานผลการประเมิน รายการสมรรถนะเริ่มจะดำดับอากความแหมวรสห ดลิกที่หน้ายื่อสมรรถนะที่ท่านต้องการทำแผนการ หากท่านต้องการบันทึกแผนพัฒนารายบุคคลไร้เขาร้อยแล้ หากท่านทำแผนการพัฒนารายบุคคลไร้ยบร้อยแล้ หากท่านทำแผนการพัฒนารายบุคคลไร้ยบร้อยแล้	ของ Nattawit S. อีกตรั้งหนึ่ง ระบบแนะบำให้จัดทำแผนพัฒนารายบุตคลจากมากไปทาห้อย พัฒนารายบุตคล มือมากำต่อภายหลังให้คลิกที่ "บันทึกแผนการพัฒนารายบุตคล" ว่วและต้องการส่งเพื่อตำเนินการต่อไปให้คลิก"ส่งแผนการพัฒนา	เรายบุตคล" หลังจากนี้ท่านจะไม่สามาร	ถทำการแก้	Select I	a te, Please October 2006	00
Competency (ชื่อสมธรรณะ)	Development Type / Development Activity (ประเภทกิจกรรม/ กิจกรรมพัฒนา)	Due Date / Measurement (วันที่ครบกำหนด / การวัดผลสำเร็จ		Mo Tu 25 26	We Th Fr 27 28 29	Sa Su 30 1
1. Analytical Thinking				23	4 5 6	Z 8
2. ความให้รู้ (Personal Mastery)	Assignment	วันที่ครบกำหนด : 01-10-2006		<u>9</u> <u>10</u> 16 17	<u>11</u> <u>12</u> <u>13</u>	14 15
	C ให้วิเตราะห์ข้อมูลเกี่ยวข้องกับงานที่เรียนมา	วัดผลสำเร็จโดย :		23 24	25 26 27	28 29
	C ccccccccccccc	คะแนนการทดสอบ	*	30 31	1 2 3	4 5
	C เข้าร่วมกิจกรรมข้อเหนอแนะเพื่อการปรับปรุงงาน กลุ่มย่อย		1			
	Coaching		7			
	C ให้วิเคราะห์ข้อมูลที่เกี่ยวข้อกับงานโดยใช้ เครื่อง มือสถิติ					
	Self learning					
	O ให้วิเคราะห์ข้อมูลเกี่ยวข้องกับงานที่เรียนมา					
	Shadowing					
	C ให้วิเคราะห์ข้อมูลเกี่ยวข้องกับงานที่เรียนมา					
	Others					

ข้อแนะนำ :

ท่านสามารถเลือกกิจกรรมเพื่อการพัฒนา ได้โดยเลือกจาก

- หลักสูตรฝึกอบรม (Training) ประจำตัวสมรรถนะนั้น
 ซึ่งมีให้เลือกในระบบ
- o หรือเลือกกิจกรรมเพื่อการพัฒนาอื่นๆ (Others)
 - หลักสูตรฝึกอบรมอื่นๆ ที่เห็นควร ว่าจะทำให้
 พัฒนาสมรรถนะเป้าหมาย ซึ่งต้องเขียนกำหนดลง
 ไป (ใส่ชื่อหลักสูตร และคำอธิบายสั้นๆ)
 - หรือกิจกรรมเพื่อการพัฒนาอื่นๆ ซึ่งต้องระบุ
 รายละเอียด เช่น

ให้ไปร่วมปฏิบัติงานกับหัวหน้าฝ่าย.....เป็นเวลา 2 เดือนเพื่อเรียนรู้เรื่อ<u>งการประสานงานกับหน่วยงาน</u> <u>ภายนอก</u> (หัวข้อที่ต้องการให้พัฒนา) และสรุปบทเรียน ที่ได้รับมานำเสนอในที่ประชุม

ตัวอย่างกิจกรรมเพื่อการพัฒนาอื่น ๆ

- การค้นคว้า หรืออ่านหนังสือ
- การให้ไปสอนงานคนอื่น (จะได้เตรียมตัวศึกษาก่อน)
- ให้รับผิดชอบโครงการ/งานพิเศษ
- ให้ทำงานใกล้ชิด ประกบกับคนเก่งในแต่ละเรื่อง
 เป็นต้น



6 <u>ระบุวันครบกำหนด และการวัดผลสำเร็จ</u>

(ชื่อสมธรถนะ)	Development Type / Development Activity (ประเภทกิจกรรม/ กิจกรรมพัฒนา)	Due Date / Measurement (วันที่ตรบกำหนด / การวัดผลสำเร็จ)	
1. Analytical Thinking			🎽 Select Date, Please 💶 🗙
ี่ 2. ความใฝ่รู้ (Personal Mastery)	หลักสูตรฝึกอบรม	วันที่ครบกำหนด: 01-10-2006 ไม่	O October 2006 ○ ○ Mo Tu We Th Fr Sa Su
	C ušngos YYY	ตะแนนการทดสอบ 🦰	25 26 27 28 29 30 1 2 3 4 5 6 Z 8 9 10 11 12 3 14 15
	อื่น ๆ C ชื่อกิจกรรมที่นอกแห่นิอจากที่มีในระบบ		16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 1 2 3 4 5
	ให้เลือกวั	เครบกำหนด โดยใช้ปฏิ เพื่อ คลิ๊ก เลือกว่	ทินที่มีอยู่ในระบบ ันที่ที่ท่านต้องการ

ข้อแนะนำ :

วันครบกำหนด หมายถึง วันที่โดยประมาณ ที่ท่าน คาดหวังว่าผู้ใต้บังคับบัญชาจะปฏิบัติตามแผนพัฒนา สำหรับแต่ละสมรรถนะได้สำเร็จ เช่น เข้าฝึกอบรมหลักสูตร ได้เสร็จภายในวันที่ 30 สิงหาคม 2553 เป็นต้น

การวัดผลสำเร็จ หมายถึง วิธีการวัดผลสำเร็จตาม แผนพัฒนาที่วางแผนไว้ สำหรับแต่ละสมรรถนะ

ตัวอย่างการวัดผลสำเร็จ

- เข้ารับการฝึกอบรมครบตามเวลาที่กำหนด
 ดำเนินการตามกิจกรรมการพัฒนาที่มอบหมาย
 นำเสนอผลการศึกษาคันคว้าต่อผู้บังคับบัญชา
- 📕 ผ่านเกณฑ์ในการประเมินหลังการฝึกอบรม



The Individual Development (แผนการพัฒนารายบุตดล) Job Title : หัวหน้าฝ่ายบุคคล	Plan Of : Nattawit S.	
(ตำแหน่งงาน)		
ศำเณะปา		X
เลิกที่นี่หากท่านต้องการดูรายงานผลการประเมิ	นของ Nattawit S. อีกครั้งหนึ่ง สี่สามายแหน่ให้สี่สัตร์แหน่งนี้สามารถและสามารถเกินไปหน้าม	
ายการสมรรถนะเรยงสายบจากความเหมาะสม เลิกที่หน้าชื่อสมรรถนะที่ท่านต้องการทำแผนกา 13	ทระบบแหะหาเหลงทาแผนพณหารายบุคคลงากหากเบทาหลย เรพัฒนารายบุคคล 	🚰 Select Date, Please 💶 💌
ากทานตองการบนทกแผนพฒนารายบุคคลไว้ กกท่านทำแผนการพัฒนารายบุคคลเรียบร้อย	แพงมาทาเขอภายหลงเหตุลกทุบหกุมหนุกรพุฒนารายบุคคล" แล้วและต้องการส่งเพื่อตำเนินการต่อไปให้คลิก"ส่งแผนการพัฒน	ารายบุคคล" หลังจากนี้ท่านจะไม่สามารถทำการแก้ 💭 🔿 October 2006 📿 💭
Competency	Development Type / Development Activity	Due Date / Measurement Mo Tu We Th Fr Sa Su
(ชื่อสมรรถนะ)	(ประเภทกิจกรรม/ กิจกรรมพัฒนา)	(วันที่ตรบกำหนด/การวัดผลสำเร็จ) <u>25 26 27 28 29 30 1</u> 2 3 4 5 6 7 8
1. Analytical Ininking		
 мэты шүş (Personal Mastery) 	Assignment	วันที่ตรบกำหนด: 01-10-2006 <u>16 17 18 19 20 21 22</u>
	 เทรเตราะทบอมูลเกยรของกบงานทเรยนมา соссоссоссоссоссоссоссоссоссоссоссоссос	23 24 25 26 27 28 29 กะแหนการทดสอบ 30 31 1 2 3 4 5
	 C เข้าร่วมกิจกรรมข้อเสนอแนะเพื่อการปรับปรุงงาน กลุ่มย่อย 	
	Coaching	
	C ให้วิเตราะห์ข้อมูลที่เกี่ยวข้อกับงานโดยใช้ เครื่อง มีอสถิติ	
	Self learning	
	C ให้วิเตราะห์ข้อมูลเกี่ยวข้องกับงานที่เรียนมา	
	Shadowing	
	C ให้วิเตราะห์ข้อมูลเกี่ยวข้องกับงานที่เรียนมา	
	Others	

้ำ

เท็กแผนพัฒนารายบุคคล หากต้องการบันทึก . นารายบุคคลที่จัดทำไว้ แล้วต้องการทบทวนแก้ไข าายหลัง

แผนพัฒนารายบุคคล หากต้องการ เฒนารายบุคคลที่จัดทำไว้ และไม่ต้องการแก้ไข าายหลัง







8 <u>การพิจารณาผลการจัดทำแผนพัฒนารายบุคคล</u>





	Competency (ชื่อสมรรถนะ)	Development Type / Development Activity (ประเภทกิจกรรม/ กิจกรรมพัฒนา)	Due Date (วันที่ครบ กำหนด)	Measurement (การวัดผลสำเร็จ)	Achievement (การวัดผลสำเร็จ)
•	Analytical Thinking	Others • กิจกรรมที่นอกเหนือที่มีให้	23-07-2006	● ตะแหนการทดสอบ	Success Failure Cancel
	ความให่รู้ (Personal Mastery)	Assignment ให้วิเตราะห์ข้อมูลเกี่ยวข้องกับงานที่ เรียนมา	01-07-2007	● ตะแนนการทดสอบ	Success Failure Cancel
17 11	(แขณ่งผู้รับการพัฒนา ผู้รับการพัฒนา ที่ เดือน) () มูชา บี	(. ตำแหน่ง) แชา บิ
		Close	Print		
	- คลิ๊ก เพื่อขิ	 		`` `¦ คลิ๊กเ	

ข้อแนะนำ

คลิ๊ก ปุ่ม Print เมื่อต้องการสั่งพิมพ์ แผนพัฒนารายบุคคล ของผู้ใต้บังคับบัญชา